Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Canobbio |
| Data | 18.10.2019 |

|  |
| --- |
| Lavori svolti |
| Durante la prima ora di lezione ho aggiunto il controllo per l’eliminazione degli amministratori. Questo è il codice che ho aggiunto alla classe *UserModel* all’interno del metodo *delete*:  /\* API METHODS \*/  public static function delete(string $username) {  // Internal function  function delete\_user($username){  $result = DB::delete("utente", "username=%s", $username);  return (!$result ? array("C'Ã¨ stato un errore durante l'eliminazione dell'utente.  Contattare un amministratore.") : true);  }  // Read user permission group  $perm\_name = PermissionModel::getUserPermissionGroup($username);  // Check if user is admin  if($perm\_name == ADMIN\_PERMISSION\_GROUP){  if(self::countAdmins() > MINIMUM\_ADMINS\_ALLOWED){  // Calls delete internal function  return delete\_user($username);  }  else{  return array("Ci devono essere almeno " . MINIMUM\_ADMINS\_ALLOWED . " admin(s) nel sistema. Impossibile  eliminare l'account");  }  }  else{  // Calls delete internal function  return delete\_user($username);  }  }  Come si può vedere questo metodo quando rileva l’eliminazione di un admin utilizza il metodo *countAdmins()* per contare quanti admins sono presenti all’interno del database. Se gli admin contati sono maggiori di *MINIMUM\_ADMINS\_ALLOWED* (che di default ha valore 1) l’utente viene eliminato, altrimenti viene mostrato un errore all’interno della pagina e l’operazione di eliminazione viene annullata.  Durante la seconda ora di lezione invece ho avuto un colloquio con il docente Valsangiacomo. Durante il colloquio mi è stato consegnato il nuovo QdC e mi è stato illustrato con precisione cosa devo migliorare sia a livello di documentazioni che a livello di diari e pianificazione (*Gantt*).  Mi è stato fatto notare che manca qualche requisito all’interno della documentazione e che manca l’attività relativa all’implementazione del *Raspberry* all’interno del diagramma di Gantt.  Mi è stato anche riferito anche che dalla settimana prossima in poi il venerdì oltre ad inviare insieme al diario di lavoro la documentazione, tutto il codice del sito dovrà essere messo su un server Infomaniak.  Durante le due ore seguenti ho continuato la documentazione, iniziando a scrivere il primo capitolo che spiega come ho implementato la gestione dei permessi all’interno del sistema. Questo capitolo spiega anche la struttura delle classi *PermissionManager* e *Permissions* dato che sono le classi principali che utilizzo per la lettura dei dati. |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
| Durante il colloquio mi è stato fatto notare che sto facendo diversi errori durante questo progetto. Per esempio il fatto di aggiungere contenuti alla doc troppo raramente. |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
| Sono in anticipo rispetto alla pianificazione iniziale. Da ora in poi parte della lezione verranno sfruttate per la stesura della documentazione. |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
| Creare il form per aggiungere gli utenti e testare il sistema e continuazione documentazione finendo di scrivere il capitolo relativo alla gestione permessi. |